

# Java 8 : Stream

**Achref El Mouelhi**

Docteur de l'université d'Aix-Marseille  
Chercheur en programmation par contrainte (IA)  
Ingénieur en génie logiciel

`elmouelhi.achref@gmail.com`



## 1 Quelques nouvelles méthodes pour les listes

- `forEach`
- `removeIf`
- `replaceAll`

## 2 Quelques nouvelles méthodes pour les maps

- `forEach`
- `computeIfPresent`

## 3 API Stream

## 4 Construction d'un Stream

- `of()`
- `stream()`
- `Stream<T>`

## 5 Opérateurs fondamentaux

- `forEach()`
- `parallelStream()`
- `map()`
- `filter()`
- `reduce()`
- `findFirst()`
- `findAny()`

- 6 `collect()`
  - `Collectors.toList()`
  - `Collectors.toMap()`
  - `Collectors.groupingBy()`
  - `Collectors.averagingInt()`
  - `Collectors.summingInt()`

- 7 Opérateurs d'agrégation

- `count()`
- `max()` **et** `min`
- `limit`
- `skip`
- `sorted`

## 8 Quantificateurs ...Match()

- anyMatch()
- allMatch()
- noneMatch()

## 9 Fusion de streams

- flatMap
- distinct

## 10 IntStream, LongStream et DoubleStream

## Quelques nouvelles méthodes pour les collections

- Plusieurs méthodes ont été ajoutées dans la hiérarchie des collections
- La plupart de ces méthodes utilisent les expressions lambda
- Objectif : éviter les itérations, simplifier l'écriture de code et améliorer la lisibilité

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Integer> liste = new ArrayList<>(Arrays.asList(2, 7, 1, 3));
```

© Achref EL MOUELHI ©

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Integer> liste = new ArrayList<>(Arrays.asList(2, 7, 1, 3));
```

Pour parcourir une liste, on peut utiliser la méthode `forEach` qui prend en paramètre une expression lambda de type `Consumer`

```
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```



# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Integer> liste = new ArrayList<>(Arrays.asList(2, 7, 1, 3));
```

Pour parcourir une liste, on peut utiliser la méthode `forEach` qui prend en paramètre une expression lambda de type `Consumer`

```
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

## Résultat

```
2
7
1
3
```

# Java

**Ou en plus simple avec les références de méthode**

```
liste.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUELHI

# Java

## Ou en plus simple avec les références de méthode

```
liste.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
2  
7  
1  
3
```

# Java

**Pour supprimer selon une condition, on utilise la méthode `removeIf()` qui prend en paramètre une expression lambda de type `Predicate`**

```
liste.removeIf(elt -> elt > 6);  
liste.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL M...

# Java

**Pour supprimer selon une condition, on utilise la méthode `removeIf()` qui prend en paramètre une expression lambda de type `Predicate`**

```
liste.removeIf(elt -> elt > 6);  
liste.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
2  
1  
3
```

# Java

**Pour modifier tous les éléments de la liste, on utilise la méthode `replaceAll()` qui prend en paramètre une expression lambda de type `UnaryOperator`**

```
liste.replaceAll(elt -> elt + 6);  
liste.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOU

# Java

**Pour modifier tous les éléments de la liste, on utilise la méthode `replaceAll()` qui prend en paramètre une expression lambda de type `UnaryOperator`**

```
liste.replaceAll(elt -> elt + 6);  
liste.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
8  
13  
7  
9
```

# Java

## Pour parcourir un Map avec forEach

```
Map<Integer, String> fcb = new HashMap<>();  
fcb.put(10, "Messi");  
fcb.put(9, "Suarez");  
fcb.put(23, "Umtiti");  
fcb.put(4, "Rakitic");  
fcb.forEach((k, v) -> System.out.println(k + " " + v));
```

© Achref EL M...



# Java

## Pour parcourir un Map avec forEach

```
Map<Integer, String> fcb = new HashMap<>();  
fcb.put(10, "Messi");  
fcb.put(9, "Suarez");  
fcb.put(23, "Umtiti");  
fcb.put(4, "Rakitic");  
fcb.forEach((k, v) -> System.out.println(k + " " + v));
```

## Résultat

```
4 Rakitic  
23 Umtiti  
9 Suarez  
10 Messi
```

# Java

## Pour appliquer un traitement si la clé est présente

```
fcb.computeIfPresent(10, (k, v) -> v.toUpperCase());  
fcb.forEach((k, v) -> System.out.println(k + " " + v));
```

© Achref EL MOUËL

# Java

## Pour appliquer un traitement si la clé est présente

```
fcb.computeIfPresent(10, (k, v) -> v.toUpperCase());  
fcb.forEach((k, v) -> System.out.println(k + " " + v));
```

## Résultat

```
4 Rakitic  
23 Umtiti  
9 Suarez  
10 MESSI
```

## L'API **Stream** (disponible depuis **Java 8**)

- **Stream** : traduit en flux (de données)
- Nouvelle API pour la manipulation de données
- Simplifiant la recherche, le filtrage et la manipulation de données...
- Ne modifiant pas forcément la source de données

## L'API **Stream** (disponible depuis **Java 8**)

- **Stream** : traduit en flux (de données)
- Nouvelle API pour la manipulation de données
- Simplifiant la recherche, le filtrage et la manipulation de données...
- Ne modifiant pas forcément la source de données

**Les méthodes de Stream se trouvent dans**

```
java.util.stream;
```

## Un stream

- un chaînage d'opération
- 0 ou plusieurs opérations intermédiaires
  - retourne toujours un stream
  - n'est exécuté qu'en appelant l'opération terminale
- 1 opération terminale
  - consomme le stream
  - exécute les opérations intermédiaires

## Exemples d'opération intermédiaire

- `map(Function)` : permet d'effectuer un traitement sur une liste sans la modifier réellement
- `filter(Predicate)` : permet de filtrer des éléments selon un prédicat
- ...

## Exemples d'opération finale

- `forEach (Consumer)`
- `reduce ()` : permet de réduire une liste en une seule valeur
- `count ()` : permet de compter le nombre d'élément d'une liste
- `collect ()` : permet de récupérer le résultat des opérations successives sous une certaine forme à spécifier
- ...



## Un Stream peut être construit à partir de

- une suite de données
- un tableau
- une liste

# Java

**Pour construire un Stream à partir d'une suite de données**

```
Stream stream = Stream.of(2, 7, 1, 3);
```

© Achref EL MOUETRI

# Java

**Pour construire un Stream à partir d'une suite de données**

```
Stream stream = Stream.of(2, 7, 1, 3);
```

**On peut utiliser la méthode `of()` pour construire un Stream à partir d'un tableau**

```
int[] tab = { 2, 7, 1, 3 };  
Stream stream = Stream.of(tab);
```

# Java

**On peut utiliser la méthode `stream()` pour construire un Stream à partir d'une liste**

```
List<Integer> liste = Arrays.asList(2, 7, 1, 3);  
Stream stream = liste.stream();
```

# Java

**Si les données sont de même type, on peut utiliser la généricité**

```
List<Integer> liste = Arrays.asList(2, 7, 1, 3);  
Stream<Integer> stream = liste.stream();
```

# Java

## Pour parcourir et afficher une liste

```
stream.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

© Achref EL MOUELHI

# Java

## Pour parcourir et afficher une liste

```
stream.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

## Résultat

```
2  
7  
1  
3
```

# Java

## Une deuxième écriture possible de `forEach` avec les références de méthode

```
stream.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUËLTI



# Java

## Une deuxième écriture possible de `forEach` avec les références de méthode

```
stream.forEach(System.out::println);
```

### Résultat

```
2  
7  
1  
3
```

# Java

**Si l'ordre n'a pas d'importance, on peut utiliser `parallelStream` qui permet une exécution parallèle du programme et donc une meilleure performance**

```
Stream<Integer> stream = liste.parallelStream();  
stream.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUADIB

# Java

**Si l'ordre n'a pas d'importance, on peut utiliser `parallelStream` qui permet une exécution parallèle du programme et donc une meilleure performance**

```
Stream<Integer> stream = liste.parallelStream();  
stream.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

1  
7  
2  
3

# Java

## Stream séquentiel

- Utilise une seule core.
- Une seule itération à un instant  $t$ .
- Moins Performant.
- Ordre maintenu.
- Plus fiable et moins d'erreur..

## Stream parallèle

- Utilise plusieurs cores.
- Autant d'itérations que de cores disponibles à un instant  $t$ .
- Plus performant.
- Ordre non maintenu.
- Moins fiable et risque d'erreur plus élevé.

# Java

**Exemple avec une opération intermédiaire `map` et une opération finale `forEach`**

```
stream
```

```
.map(elt -> elt + 2)  
.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

© Achref EL MOU

# Java

## Exemple avec une opération intermédiaire `map` et une opération finale `forEach`

```
stream
```

```
.map(elt -> elt + 2)  
.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

### Résultat

```
4  
9  
3  
5
```

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList("peugeot", "ford", "mercedes", "cooper");
```

© Achref EL MOUELHI ©

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList("peugeot", "ford", "mercedes", "cooper");
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet d'afficher la longueur de chaque marque du tableau `marques`.



# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList("peugeot", "ford", "mercedes", "cooper");
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet d'afficher la longueur de chaque marque du tableau `marques`.

### Résultat attendu

```
7  
4  
8  
6
```

# Java

## Exemple avec deux opérations intermédiaires `map` et `filter`

`stream`

```
.map(elt -> elt + 2)  
.filter(elt -> elt > 3)  
.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

© Achref EL ME

# Java

## Exemple avec deux opérations intermédiaires `map` et `filter`

`stream`

```
.map(elt -> elt + 2)  
.filter(elt -> elt > 3)  
.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

## Résultat

4  
9  
5

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList("peugeot", "ford", "mercedes", "cooper");
```

© Achref EL MOUELHI ©

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList("peugeot", "ford", "mercedes", "cooper");
```

### Exercice 1

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet d'afficher les `marques` contenant un nombre impair de caractères.

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList("peugeot", "ford", "mercedes", "cooper");
```

### Exercice 1

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet d'afficher les `marques` contenant un nombre impair de caractères.

### Résultat attendu

peugeot

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

© Achref EL MOUËL

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList (  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice 2

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet d'afficher les noms de personnes majeures.



# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice 2

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet d'afficher les noms de personnes majeures.

### Résultat attendu

```
dalton  
benamar
```

## L'opération `reduce`

- permet de réduire le stream en une seule valeur (opération finale)
- retourne le résultat sous forme d'un `Optional`
- s'exprime avec une expression lambda avec deux paramètres d'entrée :
  - le premier correspond à la valeur de retour de la l'application précédente et
  - le deuxième contient l'élément courant

La méthode `reduce` retourne la somme si la liste filtrée n'est pas vide sinon elle ne retourne rien. Il faut donc tester la présence d'un résultat avant de l'afficher

```
Optional<Integer> somme = stream.map(elt -> elt + 2)
    .filter(elt -> elt > 3)
    .reduce((a, b) -> a + b);
if (somme.isPresent())
    System.out.println(somme.get());
// affiche 18
```

© Achref EL MOUELHI ©

La méthode `reduce` retourne la somme si la liste filtrée n'est pas vide sinon elle ne retourne rien. Il faut donc tester la présence d'un résultat avant de l'afficher

```
Optional<Integer> somme = stream.map(elt -> elt + 2)
    .filter(elt -> elt > 3)
    .reduce((a, b) -> a + b);
if (somme.isPresent())
    System.out.println(somme.get());
// affiche 18
```

Pour éviter le test, on peut faire

```
Optional<Integer> somme = stream.map(elt -> elt + 2)
    .filter(elt -> elt > 3)
    .reduce((a, b) -> a + b);
somme.ifPresent(System.out::print);
// affiche 18
```

La méthode `reduce` retourne la somme si la liste filtrée n'est pas vide sinon elle ne retourne rien. Il faut donc tester la présence d'un résultat avant de l'afficher

```
Optional<Integer> somme = stream.map(elt -> elt + 2)
    .filter(elt -> elt > 3)
    .reduce((a, b) -> a + b);
if (somme.isPresent())
    System.out.println(somme.get());
// affiche 18
```

Pour éviter le test, on peut faire

```
Optional<Integer> somme = stream.map(elt -> elt + 2)
    .filter(elt -> elt > 3)
    .reduce((a, b) -> a + b);
somme.ifPresent(System.out::print);
// affiche 18
```

Ou aussi

```
stream.map(elt -> elt + 2)
    .filter(elt -> elt > 3)
    .reduce((a, b) -> a + b)
    .ifPresent(System.out::print);
// affiche 18
```

# Java

Pour éviter de retourner un `Optional`, on peut initialiser le premier paramètre `a` à 0.

```
int somme = stream.map(elt -> elt + 2)
                .filter(elt -> elt > 3)
                .reduce(0, (a, b) -> a + b);
System.out.println(somme);
// affiche 18
```

© Achref EL MOUADJID

# Java

Pour éviter de retourner un `Optional`, on peut initialiser le premier paramètre `a` à 0.

```
int somme = stream.map(elt -> elt + 2)
                .filter(elt -> elt > 3)
                .reduce(0, (a, b) -> a + b);
System.out.println(somme);
// affiche 18
```

Ou aussi

```
int somme = stream.map(elt -> elt + 2)
                .filter(elt -> elt > 3)
                .reduce((a, b) -> a + b)
                .orElse(0);
System.out.println(somme);
// affiche 18
```

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList(  
    "peugeot", "ford", "mercedes", "cooper"  
);
```

© Achref EL MOUELHI ©



# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList(  
    "peugeot", "ford", "mercedes", "cooper"  
);
```

### Exercice 1

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de calculer le nombre total de caractères de toutes les chaînes du tableau `marques`.

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<String> marques = Arrays.asList(  
    "peugeot", "ford", "mercedes", "cooper"  
);
```

### Exercice 1

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de calculer le nombre total de caractères de toutes les chaînes du tableau `marques`.

### Résultat attendu

25

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

© Achref EL MOUËL

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice 2

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de calculer la moyenne d'âge de personnes majeures.

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice 2

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de calculer la moyenne d'âge de personnes majeures.

### Résultat attendu

19

## findFirst

- permet de réduire le stream en une seule valeur (opération finale)
- retourne le premier élément de la sélection sous forme d'un `Optional`

# Java

Pour sélectionner le premier élément de la liste qui commence par 'A'

```
List<String> liste = Arrays.asList(  
    "Jack", "Ahmed", "John", "Alain", "Jasmine"  
);  
  
Optional<String> findFirst = liste.stream()  
    .filter(s -> s.startsWith("A"))  
    .findFirst();  
  
System.out.println(findFirst.get());  
// affiche Ahmed
```

# Java

## findAny

- permet de réduire le stream en une seule valeur (opération finale)
- retourne un élément quelconque de la sélection sous forme d'un `Optional`



# Java

Pour sélectionner un élément de la liste qui commence par 'A'

```
List<String> liste = Arrays.asList(
    "Jack", "Ahmed", "John", "Alain", "Jasmine"
);

Optional<String> findFirst = liste.stream()
    .filter(s -> s.startsWith("A"))
    .findAny();

System.out.println(findFirst.get());
// affiche Ahmed
```

## Remarques

- À première vue, `findAny` et `findAny` retournent le même résultat.
- Dans un stream parallèle, `findAny` ne retourne pas forcément le premier élément qui remplit la condition.

# Java

Exécutez plusieurs fois le code suivant vérifiez que la valeur sélectionnée n'est pas toujours la même

```
List<String> liste = Arrays.asList(
    "Jack", "Ahmed", "John", "Alain", "Jasmine"
);

Optional<String> findFirst = liste.parallelStream()
    .filter(s -> s.startsWith("A"))
    .findAny();

System.out.println(findFirst.get());
// affiche Ahmed ou Alain
```

# Java

## Appliquons les modifications suivante à la liste précédente

```
stream.map(elt -> elt + 2)
        .filter(elt -> elt > 3);
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

© Achref EL MOUELHI ©

# Java

## Appliquons les modifications suivante à la liste précédente

```
stream.map(elt -> elt + 2)
        .filter(elt -> elt > 3);
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

## Affichons ensuite les éléments de la liste

```
stream.map(elt -> elt + 2)
        .filter(elt -> elt > 3);
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

# Java

## Appliquons les modifications suivantes à la liste précédente

```
stream.map(elt -> elt + 2)
        .filter(elt -> elt > 3);
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

## Affichons ensuite les éléments de la liste

```
stream.map(elt -> elt + 2)
        .filter(elt -> elt > 3);
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

## Résultat

```
2
7
1
3
```

# Java

**Pour enregistrer les modifications de `map` et `filter`**

```
liste = stream.map(elt -> elt + 2)
            .filter(elt -> elt > 3)
            .collect(Collectors.toList());
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

© Achref EL M...

# Java

**Pour enregistrer les modifications de `map` et `filter`**

```
liste = stream.map(elt -> elt + 2)
            .filter(elt -> elt > 3)
            .collect(Collectors.toList());
liste.forEach(elt -> System.out.println(elt));
```

**Résultat**

4  
9  
5



## Remarque

Il est possible d'obtenir un résultat sous forme

- d'un `Set` avec la méthode `toSet ()`
- d'un `map ()` avec la méthode `toMap ()`
- . . .

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

© Achref EL MOUËL

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de récupérer, dans une liste, les noms de personnes présentes dans la liste `personnes`.

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<>(Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de récupérer, dans une liste, les noms de personnes présentes dans la liste `personnes`.

### Résultat attendu

```
System.out.println(noms);  
// affiche [wick, dalton, maggio, benamar]
```

# Java

## Pour transformer la liste en Map

```
liste.stream()  
    .collect(Collectors.toMap(  
        elt -> elt,  
        elt -> elt * 2  
    ))  
    .forEach((k, v) -> System.out.println(k + " " + v));
```

© Achref EL

# Java

## Pour transformer la liste en Map

```
liste.stream()  
    .collect(Collectors.toMap(  
        elt -> elt,  
        elt -> elt * 2  
    ))  
    .forEach((k, v) -> System.out.println(k + " " + v));
```

## Résultat

```
1 2  
2 4  
3 6  
7 14
```

# Java

## Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de construire un `Map` à partir de la liste `personnes`, les clés seront les noms et les valeurs seront les ages.

© Achref EL MOU

# Java

## Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de construire un `Map` à partir de la liste `personnes`, les clés seront les noms et les valeurs seront les ages.

## Résultat attendu

```
dalton 18  
wick 16  
maggio 17  
benamar 20
```



# Java

**On peut aussi transformer la liste en Map en utilisant `groupingBy` : la clé est la première lettre du prénom, la valeur est la liste des personnes dont le prénom commence par cette lettre**

```
personnes.stream()  
    .collect(Collectors.groupingBy(elt -> elt.getPrenom().charAt(0)))  
    .forEach((k, v) -> System.out.println(k + " " + v));
```

© Achref EL MOU

# Java

On peut aussi transformer la liste en Map en utilisant `groupingBy` : la clé est la première lettre du prénom, la valeur est la liste des personnes dont le prénom commence par cette lettre

```
personnes.stream()
    .collect(Collectors.groupingBy(elt -> elt.getPrenom().charAt(0)))
    .forEach((k, v) -> System.out.println(k + " " + v));
```

## Résultat

```
s [Personne [nom=benamar, prenom=sophie, age=20]]
c [Personne [nom=maggio, prenom=carol, age=17]]
j [Personne [nom=wick, prenom=john, age=16], Personne [nom=dalton,
  prenom=jack, age=18]]
```

# Java

## Pour calculer la moyenne

```
Double moyenne = stream.collect(Collectors.  
    averagingInt(Integer::intValue));
```

```
System.out.println(moyenne);  
// affiche 3.25
```

# Java

## Pour calculer la somme

```
Integer somme = stream.collect(Collectors.summingInt  
    (Integer::intValue));
```

```
System.out.println(somme);  
// affiche 13
```

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

© Achref EL MOUËL

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de retourner la moyenne d'âge de personnes majeures.

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de retourner la moyenne d'âge de personnes majeures.

### Résultat attendu

19

On peut aussi compter le nombre d'éléments

```
long nbr = stream.map(elt -> elt + 2)
                .filter(elt -> elt > 5)
                .count();
System.out.println(nbr);
// affiche 1
```



# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

© Achref EL MOUËL

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList (
    new Personne("wick", "john", 16),
    new Personne("dalton", "jack", 18),
    new Personne("maggio", "carol", 17),
    new Personne("benamar", "sophie", 20)
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de compter le nombre de personnes majeures.

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList (
    new Personne("wick", "john", 16),
    new Personne("dalton", "jack", 18),
    new Personne("maggio", "carol", 17),
    new Personne("benamar", "sophie", 20)
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de compter le nombre de personnes majeures.

### Résultat attendu

2

# Java

## On peut aussi compter le nombre d'éléments

```
long nbr = stream.map(elt -> elt + 2)
                .filter(elt -> elt > 5)
                .count();
System.out.println(nbr);
// affiche 1
```

© Achref EL ME

# Java

## On peut aussi compter le nombre d'éléments

```
long nbr = stream.map(elt -> elt + 2)
                .filter(elt -> elt > 5)
                .count();
System.out.println(nbr);
// affiche 1
```

## Pour chercher le min ou le max

```
int nbr = stream
    .max(Comparator.naturalOrder()).get();
System.out.println(nbr);
// affiche 7
```

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<>(Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

© Achref EL MOUEZ

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de retourner le plus jeune age.

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<> (Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de retourner le plus jeune age.

### Résultat attendu

16



# Java

## Solution

```
personnes.stream()  
    .map(Personne::getAge)  
    .min(Comparator.naturalOrder())  
    .ifPresent(System.out::println);
```

© Achref EL MOUELHI ©

# Java

## Solution

```
personnes.stream()  
    .map(Personne::getAge)  
    .min(Comparator.naturalOrder())  
    .ifPresent(System.out::println);
```

## Pour récupérer la personne la plus jeune de la liste

```
personnes.stream()  
    .min(Comparator.comparing(Personne::getAge))  
    .ifPresent(System.out::println);
```

# Java

## Solution

```
personnes.stream()  
    .map(Personne::getAge)  
    .min(Comparator.naturalOrder())  
    .ifPresent(System.out::println);
```

## Pour récupérer la personne la plus jeune de la liste

```
personnes.stream()  
    .min(Comparator.comparing(Personne::getAge))  
    .ifPresent(System.out::println);
```

## Ou en utilisant collect

```
personnes.stream()  
    .collect(Collectors.minBy(Comparator.comparing(Personne::getAge)))  
    .ifPresent(System.out::println);
```

## Pour limiter le nombre d'éléments sélectionnés

```
stream  
    .limit(3)  
    .forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOU

# Java

## Pour limiter le nombre d'éléments sélectionnés

```
stream  
    .limit(3)  
    .forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
2  
7  
1
```

## Pour skipper quelques éléments

```
stream
```

```
    .skip(2)  
    .forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOU

# Java

## Pour skipper quelques éléments

```
stream  
    .skip(2)  
    .forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
1  
3
```

## Pour trier les éléments

```
stream  
    .sorted()  
    .forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUL



# Java

## Pour trier les éléments

```
stream  
    .sorted()  
    .forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
1  
2  
3  
7
```

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<>(Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

© Achref EL MOUELHI ©

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<>(Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de retourner les trois premières personnes les plus jeunes dans l'ordre.

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<>(Arrays.asList(  
    new Personne("wick", "john", 16),  
    new Personne("dalton", "jack", 18),  
    new Personne("maggio", "carol", 17),  
    new Personne("benamar", "sophie", 20)  
));
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet de retourner les trois premières personnes les plus jeunes dans l'ordre.

### Résultat attendu

```
Personne[nom=wick, prenom=john, age=16]  
Personne[nom=maggio, prenom=carol, age=17]  
Personne[nom=dalton, prenom=jack, age=18]
```

# Java

Pour tester s'il existe un élément qui vérifie une condition, on peut utiliser `anyMatch(Predicate)` qui retourne un booléen

```
boolean result = stream
    .map(elt -> elt + 2)
    .anyMatch(element -> element == 9);

System.out.println(result);
// affiche true
```

# Java

Pour tester si tous les éléments vérifient une condition, on peut utiliser `allMatch(Predicate)` qui retourne un booléen

```
boolean result = stream
    .map(elt -> elt + 2)
    .allMatch(element -> element == 9);

System.out.println(result);
// affiche false
```

# Java

Pour tester aucun élément ne vérifie une condition, on peut utiliser `noneMatch(Predicate)` qui retourne un booléen

```
boolean result = stream
    .map(elt -> elt + 2)
    .noneMatch(element -> element >= 15);

System.out.println(result);
// affiche true
```

# Java

## Ajoutons une liste de notes comme attribut dans la classe

Personne

```
package org.eclipse.model;

import java.util.List;

public class Personne {
    private String nom;
    private String prenom;
    private int age;
    private List<Integer> notes;

    // N'oublions pas d'ajouter un constructeur
    // à 4 paramètres, de modifier le toString
    // et de générer les getters et setters
}
```



# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<>(  
    Arrays.asList(  
        new Personne("wick", "john", 16, List.of(10, 12, 15)),  
        new Personne("dalton", "jack", 18, List.of(8, 18, 5)),  
        new Personne("maggio", "carol", 17, List.of(18, 15, 14, 13)),  
        new Personne("benamar", "sophie", 20, List.of(8, 8, 18))  
    )  
);
```

# Java

## Considérons la liste suivante

```
List<Personne> personnes = new ArrayList<>(  
    Arrays.asList(  
        new Personne("wick", "john", 16, List.of(10, 12, 15)),  
        new Personne("dalton", "jack", 18, List.of(8, 18, 5)),  
        new Personne("maggio", "carol", 17, List.of(18, 15, 14, 13)),  
        new Personne("benamar", "sophie", 20, List.of(8, 8, 18))  
    )  
);
```

### Exercice

En utilisant les **Stream**, écrire un code qui permet d'afficher toutes les notes.

# Java

## Première solution

```
personnes.stream()  
    .map(Personne::getNotes)  
    .forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUL

# Java

## Première solution

```
personnes.stream()  
    .map(Personne::getNotes)  
    .forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
[10, 12, 15]  
[8, 18, 5]  
[18, 15, 14, 13]  
[8, 8, 18]
```

# Java

## Constat

Le stream contient 4 sous-listes de note.

© Achref EL MOUELHI ©

# Java

## Constat

Le stream contient 4 sous-listes de note.

## Question

Et si on voulait que tous les éléments soit dans la même liste ?

# Java

## Constat

Le stream contient 4 sous-listes de note.

## Question

Et si on voulait que tous les éléments soit dans la même liste ?

## Solution

Utiliser `flatMap`.

# Java

## Deuxième solution avec flatMap

```
personnes.stream()  
    .flatMap(elt -> elt.getNotes().stream())  
    .forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUELHI ©



# Java

## Deuxième solution avec flatMap

```
personnes.stream()  
    .flatMap(elt -> elt.getNotes().stream())  
    .forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
10  
12  
15  
8  
18  
5  
18  
15  
14  
13  
8  
8  
18
```

# Java

Pour supprimer les doublons, on utilise `distinct`

```
personnes.stream()  
    .flatMap(elt -> elt.getNotes().stream())  
    .distinct()  
    .forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUËLFI

# Java

Pour supprimer les doublons, on utilise `distinct`

```
personnes.stream()  
    .flatMap(elt -> elt.getNotes().stream())  
    .distinct()  
    .forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
10  
12  
15  
8  
18  
5  
14  
13
```

## Remarque

Si toutes les données d'un Stream sont des nombres, on peut utiliser des Stream particuliers :

- IntStream
- DoubleStream
- LongStream

# Java

**Si toutes les valeurs sont de type entier, on peut utiliser**

`IntStream`

```
IntStream stream = IntStream.of(1, 2, 3);  
stream.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOU

# Java

**Si toutes les valeurs sont de type entier, on peut utiliser**

`IntStream`

```
IntStream stream = IntStream.of(1, 2, 3);  
stream.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
1  
2  
3
```

# Java

**On peut aussi obtenir un `IntStream` à partir d'un tableau prédéfini**

```
int [] tab = { 1, 2, 3 };  
IntStream stream = Arrays.stream(tab);  
stream.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL ME

# Java

**On peut aussi obtenir un `IntStream` à partir d'un tableau prédéfini**

```
int [] tab = { 1, 2, 3 };  
IntStream stream = Arrays.stream(tab);  
stream.forEach(System.out::println);
```

**Résultat**

```
1  
2  
3
```



On peut aussi obtenir un `IntStream` à partir d'une liste prédéfinie

```
List<Integer> liste = Arrays.asList(1, 2, 3);  
IntStream stream = liste.stream().mapToInt(Integer::intValue);  
stream.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOU

# Java

On peut aussi obtenir un `IntStream` à partir d'une liste prédéfinie

```
List<Integer> liste = Arrays.asList(1, 2, 3);  
IntStream stream = liste.stream().mapToInt(Integer::intValue);  
stream.forEach(System.out::println);
```

Résultat

```
1  
2  
3
```

## Arrays.stream() VS Stream.of()

- La méthode `Arrays.stream()` fonctionne seulement avec les tableaux de type primitif `int[]`, `long[]`, et `double[]`.
- Sa valeur de retour est respectivement `IntStream`, `LongStream` et `DoubleStream`.
- La méthode `Stream.of()` retourne un `Stream` générique de type `T` `Stream`. Par conséquent, et contrairement à `Arrays.stream()`, elle accepte tous les types.

# Java

**Pour convertir** `IntStream` **en** `Stream<Integer>`

```
IntStream stream = IntStream.of(1, 2, 3);  
Stream<Integer> ints = stream.boxed();  
ints.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOU

# Java

**Pour convertir** `IntStream` **en** `Stream<Integer>`

```
IntStream stream = IntStream.of(1, 2, 3);  
Stream<Integer> ints = stream.boxed();  
ints.forEach(System.out::println);
```

**Résultat**

```
1  
2  
3
```

## IntStream VS Stream<Integer>

- IntStream : stream de primitifs de type int.
- Stream<Integer> : stream d'objets de type Integer.

## Exemple avec la méthode `range()`

```
var stream = IntStream.range(1, 3);  
stream.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUADJIB

# Java

## Exemple avec la méthode `range()`

```
var stream = IntStream.range(1, 3);  
stream.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
1  
2
```



# Java

## Exemple avec la méthode `rangeClosed()`

```
var stream = IntStream.rangeClosed(1, 3);  
stream.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOUËZ

# Java

## Exemple avec la méthode `rangeClosed()`

```
var stream = IntStream.rangeClosed(1, 3);  
stream.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
1  
2  
3
```

# Java

**On peut aussi utiliser la méthode** `iterate(valeurInitiale, expressionLambda)`

```
var stream = IntStream.iterate(1, i -> i + 1).limit(3);  
stream.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOU

# Java

**On peut aussi utiliser la méthode** `iterate` (`valeurInitiale`, `expressionLambda`)

```
var stream = IntStream.iterate(1, i -> i + 1).limit(3);  
stream.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
1  
2  
3
```

# Java

**On peut aussi convertir** IntStream **en** DoubleStream

```
IntStream stream = IntStream.of(1, 2, 3);  
DoubleStream stream1 = stream.mapToDouble(n -> n * 3);  
stream1.forEach(System.out::println);
```

© Achref EL MOU

# Java

**On peut aussi convertir** IntStream **en** DoubleStream

```
IntStream stream = IntStream.of(1, 2, 3);  
DoubleStream stream1 = stream.mapToDouble(n -> n * 3);  
stream1.forEach(System.out::println);
```

## Résultat

```
3  
6  
9
```

# Java

**Pour calculer la somme des valeurs d'un** `IntStream`

```
IntStream stream = IntStream.range(0, 6);  
System.out.println(stream.sum());  
// affiche 15
```

© Achref EL MOU

# Java

## Pour calculer la somme des valeurs d'un IntStream

```
IntStream stream = IntStream.range(0, 6);  
System.out.println(stream.sum());  
// affiche 15
```

## Et pour calculer le maximum

```
IntStream stream = IntStream.range(0, 6);  
System.out.println(stream.max().orElse(-1));  
// affiche 5
```